

Choix et raccordement du variateur de lumière

1. Choix du variateur de lumière

Pour un bon fonctionnement des luminaires à LED avec un variateur de lumière, il est nécessaire de bien le choisir. Pour cela il faut vérifier le marquage du driver et déterminer les procédés de variation. Dans leur principe de fonctionnement, les variateurs de lumière peuvent se diviser en appareils avec coupure de phase avant (Leading Edge Dimming) et coupure de phase arrière (Trailing Edge Dimming). Les variateurs de lumière avec coupure de phase avant de demi-onde sont spécifiés par « RL » ou « TRIAC ». Les variateurs de lumière avec coupure de phase arrière de demi-onde sont spécifiés par « RC » ou « MOSFET ». En cas d'absence de marquage du procédé de variation de la lumière sur le driver, il existe en vente des variateurs de lumière universels avec des commutateurs DIP sur le panneau arrière où en cas de nécessité il est possible de choisir le mode de variation adapté (RL/RC). Il faut également prendre en compte la puissance maximale consommée de tous les luminaires à LED branchés au variateur et choisir en fonction un variateur avec une réserve de puissance de 15-20 %.

2. Raccordement du variateur de lumière

Le raccordement du variateur de lumière s'effectue conformément au schéma fourni avec l'appareil. Plus bas sont présentées les variantes de raccordement des variateurs de lumière.

2.1 Schéma de raccordement du variateur de lumière



2.2 Raccordement du variateur de lumière avec un interrupteur de passage



2.3 Raccordement de deux variateurs de lumière en série

Cette option de schéma est utilisée lorsque non seulement l'allumage est exigé depuis deux endroits, mais également le contrôle de l'intensité lumineuse depuis deux endroits. Il faut tenir compte du fait que cela nécessite deux variateurs identiques. Avec un tel schéma, il faut utiliser des variateurs de passage.



2.4 Raccordement du variateur de lumière avec touches de commande de l'éclairage

Ce schéma permet de contrôler l'éclairage depuis plus de deux endroits.

